*Приклад оформлення проекту*

Іванов Іван Іванович

Проект на тему: Керування Компанією і Її Працівниками

Завдання

1. Класи: Створіть класи для представлення різних об'єктів в компанії, таких як Компанія, Працівник, Департамент і т.д.
2. Наслідування, Абстрактні класи: Використовуйте наслідування та створіть абстрактний клас для загальних властивостей працівників, а також конкретні класи для різних типів працівників, таких як Менеджер, Розробник, QA і т.д.
3. Інкапсуляція, Поліморфізм, Інтерфейси: Використовуйте інкапсуляцію для приховування внутрішньої реалізації класів. Впроваджуйте поліморфізм через перевизначення методів та використання інтерфейсів для опису загальних здатностей працівників.
4. Перерахування, Вкладені класи: Використовуйте перерахування для представлення різних статусів працівників або рівнів доступу. Вкладайте класи, такі як Проект або Завдання, в класи Компанія чи Департамент для кращого організації коду.
5. Object: Перевизначте методи equals(), hashCode(), та toString() для кращого представлення об'єктів у ваших класах.
6. Обробка Виключень: Реалізуйте систему обробки виключень для справлянняся з можливими помилками в програмі, такими як невірно введені дані або відсутність ресурсів.
7. Узагальнене програмування: Використовуйте узагальнене програмування для створення універсальних методів чи класів, які можуть працювати з різними типами даних.
8. Використання консольного інтерфейсу.
9. Використання коментарів та документації.
10. Використання коллекцій й обгрунтування чому.

Реалізація